

## 彈性學習時間教學大綱

名稱	中文名稱	遊戲語文學		
	英文名稱	Game and Philology		
師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 校內單科 <input type="checkbox"/> 校內跨科協同 <input type="checkbox"/> 外聘(大學) <input type="checkbox"/> 外聘(其他)			
科目屬性	課程類別	彈性學習時間		
	屬性	充實(增廣)		
適用學程/班級	<input type="checkbox"/> 高職一年級 <input type="checkbox"/> 綜高一年級 <input type="checkbox"/> 體育班一年級 <input type="checkbox"/> 綜職科一年級		開課 年級/學期	第一學年 第1學期 /第2學期
節數	<input type="checkbox"/> 技高1節/9周 <input type="checkbox"/> 綜高3節/9周			
學習目標	1. 透過手遊引以學習動機，訓練口語表達能力。 2. 以書寫方式呈現手遊的內容與遊戲過程。 3. 增強學生寫作與口說能力。			
教學內容				
主要單元	內容細項	分配節數	備註	
(一)課程介紹	1. 下載四款指定遊戲，並說明上課規矩。 2. 學習以認真的態度玩這四款遊戲。	2		
(二)遊戲與寫	1. 先自行玩指定遊戲或與同學合作遊戲。 2. 針對學習單填寫問題，並要求完整的作答。	3		
(三)遊戲與說	1. 首節玩遊戲並分享遊戲心得。 2. 學生依次上台進行兩分鐘的演講練習。	3		
(四)成果驗收	1. 所有同學依序上台口說分享遊戲心得。	1		
合計			技高9節 綜高27節	
備註				

備註：1.每一欄位均請填寫完整，如欄位不竹請自行增列。